



|  |   |
|--|---|
| <b>Игрище и топка</b>  | Стандартната площ за игрище 3x3 е 15 м (ширина) x 11 м (дължина)<br>За всички категории се използва топка номер 6   |
| <b>Отбор</b>   | 4 състезатели<br>3 + 1 заместник<br><i>Забележка: за официални състезания 3x3 на ФИБА срещата трябва да започне с трима (3) състезатели</i>   |
| <b>Съдия (Съдии)</b>   | 1 или 2   |
| <b>Времеизмервачи/Секретари</b>  | Не повече от 2  |
| <b>Прекъсвания</b>   | 1 на отбор, 30 секунди  |
| <b>Първоначално притежание</b>   | Подхвърляне на монета<br><i>Забележка: отборът, спечелил жребия, избира дали да притежава топката в началото на срещата или в началото на продължението, ако има такова</i>   |
| <b>Точкуване</b>   | 1 точка или 2 точки, ако кошът е отбелязан зад дъгата   |
| <b>Продължителност на играта и граница на резултата</b>                  | 1 x 10 минути време за игра<br>Граница на резултата: 21 точки. Важи само за редовното време за игра<br><i>Забележка: ако няма наличен часовник за игра, продължителността на времето за игра се определя от организатора. ФИБА препоръчва границата на резултата да съвпада с времето за игра (10 минути/10 точки; 15 минути/15 точки; 21 минути/21 точки).</i> |
| <b>Продължение</b>   | Първият отбор, отбелязал две (2) точки, печели срещата  |
| <b>Часовник за стрелба</b>   | 12 секунди<br><i>Забележка: ако на игрището няма часовник за стрелба, съдията трябва да предупреждава и да отброява на глас последните 5 секунди от времето за атака.</i>   |
| <b>Наказателен удар(и) след нарушение при стрелба</b>                    | 1 наказателен удар<br>2 наказателни удара, ако нарушението е извършено зад дъгата   |
| <b>Ограничение за отборни нарушения</b>                                  | 6 отборни нарушения   |
| <b>Наказания за отборни нарушения 7, 8 и 9</b>                           | 2 наказателни удара   |
| <b>Наказания за отборни нарушения 10 и повече</b>                        | 2 наказателни удара и притежание на топката   |
| <b>Притежание след кош от игра</b>                                       | Притежание за отбора в защита<br>Точно под коша<br>Топката се изнася зад дъгата посредством дриблиране или подаване<br>Отборът в защита няма право да играе за топката в зоната на защитния полукръг под коша   |
| <b>... след мъртва топка</b>   | Размяна на владението зад дъгата (на върха)   |
| <b>... след борба за отскочила топка в защита или откраднатата топка</b> | Топката се изнася зад дъгата посредством дриблиране или подаване  |
| <b>... след положение на спорна топка</b>                                | Притежание за отбора в защита   |
| <b>Смени</b>   | При положение на мъртва топка, преди размяната зад дъгата<br>Заместникът може да влезе в игра, когато съотборникът му стъпи извън игрището и осъществи съприкосновение с него.<br>Смените не изискват действия от съдиите или секретарския апарат.  |

**Забележки:**

\* Състезател се счита зад дъгата, когато не е стъпил с нито един от краката си от вътрешната страна на дъгата или върху дъгата.

\*\* Официалните правила на играта баскетбол на ФИБА са в сила за всички положения, които не са конкретно споменати в правилата на играта 3x3.

\*\*\*Обърнете се към текстовата версия на правилата на играта 3x3 за класиране, недостиг на състезатели, служебна загуба, възражения и дисквалификации.