



Игрище и топка	Стандартната площ за игрище 3x3 е 15 м (ширина) x 11 м (дължина) За всички категории се използва официална топка 3x3
Отбор	4 състезатели 3 + 1 заместник <i>Забележка: за официални състезания 3x3 на ФИБА срещата трябва да започне с трима (3) състезатели</i>
Съдия (Съдии)	1 или 2
Времеизмервачи/Секретари	Не повече от 2
Прекъсвания	1 на отбор и 2 ТВ прекъсвания, ако има такива, при първа мъртва топка след 6:59 и 3:59, 30 секунди
Първоначално притежание	Подхвърляне на монета <i>Забележка: отборът, спечелил жребия, избира дали да притежава топката в началото на срещата или в началото на продължението, ако има такова</i>
Точкуване	1 точка или 2 точки, ако кошът е отбелязан зад дъгата
Продължителност на играта и граница на резултата	1 x 10 минути време за игра Граница на резултата: 21 точки. Важи само за редовното време за игра <i>Забележка: ако няма наличен часовник за игра, продължителността на времето за игра и резултат от типа „внезапна смърт“ се определят от организатора. ФИБА препоръчва границата на резултата да съвпада с времето за игра (10 минути/10 точки; 15 минути/15 точки; 21 минути/21 точки).</i>
Продължение	Първият отбор, отбелязал две (2) точки, печели срещата
Часовник за стрелба	12 секунди <i>Забележка: ако на игрището няма часовник за стрелба, съдията трябва да предупреждава и да отброява на глас последните 5 секунди от времето за атака.</i>
Наказателен удар(и) след нарушение при стрелба	1 наказателен удар 2 наказателни удара, ако нарушението е извършено зад дъгата
Ограничение за отборни нарушения	6 отборни нарушения
Наказания за отборни нарушения 7, 8 и 9	2 наказателни удара
Наказания за отборни нарушения 10 и повече	2 наказателни удара и притежание на топката
Притежание след кош от игра	Притежание за отбора в защита Точно под коша Топката се изнася зад дъгата посредством дриблиране или подаване Отборът в защита няма право да играе за топката в зоната на полукръга без връхлитане под коша
... след мъртва топка	Размяна на владението зад дъгата (на върха)
... след борба за отскочила топка в защита или откраднатата топка	Топката се изнася зад дъгата посредством дриблиране или подаване
... след положение на спорна топка	Притежание за отбора в защита
Смени	При положение на мъртва топка, преди размяната зад дъгата Заместникът може да влезе в игра, когато съотборникът му стъпи извън игрището и осъществи съприкосновение с него зад крайната линия срещу коша. Смените не изискват действия от съдиите или секретарския апарат.

Забележки:

* Състезател се счита зад дъгата, когато не е стъпил с нито един от краката си от вътрешната страна на дъгата или върху дъгата.

** Официалните правила на играта баскетбол на ФИБА са в сила за всички положения, които не са конкретно споменати в правилата на играта 3x3.

***Обърнете се към текстовата версия на правилата на играта 3x3 за класиране, недостиг на състезатели, служебна загуба, възражения и дисквалификации.